**Техническое задание проекта**

Я хочу создать игру – «Вторжение».

Идея проекта:

Игроку необходимо защитить Землю от вторжения кораблей пришельцев. Герой имеет собственный корабль и возможность подстреливать корабли, которые движутся на него. Задача не пропустить эти корабли до грани, где находится игрок. За каждый пропущенный корабль снимается 1 жизнь, всего их 3. За каждый подбитый корабль - +1 очко в рейтинг. Чем сложнее уровень, тем быстрее корабли

Функционал:

1. Возможность выбрать 1 из 3 уровней
2. Столкновение пуль игрока с кораблями
3. Подсчет конечных результатов
4. Вывод итоговой таблицы игроков

Окна игры:

1. Окно-стартовое (заставка)
2. Выбор уровня или просмотр таблицы предыдущих прохождений
3. Окно игры
4. Итоговый результат игрока
5. Финальное окно